

mTalent.pl

SZCZEGÓŁOWY PORADNIK DLA UŻYTKOWNIKÓW PLATFORMY







mTalent.pl

SZCZEGÓŁOWY PORADNIK DLA UŻYTKOWNIKÓW PLATFORMY





Szczegółowy poradnik dla użytkowników platformy mTalent.pl

Autor: Arkadiusz Łastowski

Ilustracja na okładce: Robert Bąk

Projekt okładki i skład: Konrad Bońkowski

© Learnetic SA Gdańsk, 2019



M-063

Spis treści

Baza pojęciowa	4
Wprowadzenie	5
Utworzenie konta i logowanie	6
Zawartość głównej strony Platformy	6
Rejestracja	7
Logowanie i profil Użytkownika	15
Aktywacja dostępu programów	20
Kody dostępu i dokument licencyjny	20
Wyszukiwanie i uruchamianie zasobów	22
Odblokowanie programu za pomocą kodu dostępu	27
Praca z zasobami bez dostępu do Internetu	29
Pobieranie aplikacji mLibro	30
Pobieranie, instalacja i uruchamianie zasobów	32
Synchronizacja danych z Platformą	38
Korzystanie z kolekcji, Kartoteki i Kalendarza	40
Budowanie kolekcji	40
Dodawanie i edytowanie uczestników zajęć	44
Przydzielanie materiałów do wykonania	48
Tworzenie nowego wydarzenia w Kalendarzu	50



Baza pojęciowa

Platforma, Portal

Określenie platformy edukacyjnej mTalent.pl.

Użytkownik

Nauczyciel, terapeuta lub uczeń, który zamierza dokonać lub dokonał rejestracji na Platformie.

Dokument licencyjny

Dokument dołączany do nowych zestawów produktów firmy Learnetic SA, zawierający unikalny kod dostępu, który pozwala uaktywnić dostęp do materiałów multimedialnych na Platformie.

mLibro

Aplikacja dostępna do pobrania z głównej strony Platformy, która pozwala na korzystanie z zasobów dostępnych na Platformie offline – bez połączenia z Internetem.

Kolekcja

Zbiór zasobów własnych lub dostępnych na Platformie mTalent.pl.

Przydzielony materiał

Kolekcja przydzielona do wykonania wybranym uczniom.

Wprowadzenie

Portal mTalent.pl to prosta i intuicyjna w obsłudze platforma edukacyjna zapewniająca narzędzia i przestrzeń do pracy, zabawy i nauki dla różnych grup biorących udział w procesie terapeutycznym (terapia logopedyczna, pedagogiczna i inne). Odbiorcami mTalent.pl są terapeuci i nauczyciele, a pośrednio także rodzice i dzieci poddawane terapii.

Dzięki Platformie użytkownicy mogą korzystać z bogatej bazy zasobów interaktywnych, do obsługi których wystarczy niemal dowolne urządzenie multimedialne. Platforma umożliwia wspólną, efektywną pracę z wykorzystaniem najnowszych rozwiązań technologicznych. Ponadto udostępnia nauczycielom-terapeutom pomocne narzędzia do tworzenia interaktywnych zadań i sprawdzania wyników uczniów.

Platforma mTalent.pl świetnie sprawdza się w środowisku BYOD (ang. Bring Your Own Device) – przynieś swoje własne urządzenie, co ułatwia nauczycielom i terapeutom organizowanie interaktywnych zajęć angażujących uwagę dziecka i wspierających ich terapię oraz rozwój.

Na Platformie umieszczone zostały programy z serii mTalent, która została zaprojektowana w celu wspomagania współczesnego terapeuty i nauczyciela w pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami rozwojowymi i edukacyjnymi. Produkty z serii mTalent to gotowe narzędzia diagnostyczno-terapeutyczne, zawierające tysiące interaktywnych ćwiczeń, które sukcesywnie i z łatwością mogą zostać włączone w program zajęć dydaktyczno-wyrównawczych, rewalidacyjnych, logopedycznych i korekcyjno-kompensacyjnych.



I. Utworzenie konta i logowanie

W tym rozdziale dowiesz się, jak zarejestrować konto na Platformie, zapoznasz się z ekranem logowania oraz Profilem użytkownika.

1. Zawartość głównej strony Platformy

Na głównej stronie startowej platformy edukacyjnej mTalent.pl znajdziesz krótki opis głównych funkcjonalności, skróty do praktycznych samouczków i wersji demonstracyjnych, a także aktualności i informacje o konkursach. U góry strony dostępne są poszczególne zakładki prowadzące do głównych funkcji Platformy: **Moje programy, Katalog programów** i **Kartoteka**. Aby z nich skorzystać, konieczna jest rejestracja i zalogowanie się na utworzone konto. Jedynie w przypadku **Katalogu programów** możesz zapoznać się z listą i opisem dostępnych zasobów bez rejestracji i logowania.



Na samym dole strony znajdziesz natomiast odnośniki prowadzące m.in. do regulaminu i polityki prywatności, formularza pomocy technicznej i danych kontaktowych firmy Learnetic SA – twórców platformy mTalent.pl.



2. Rejestracja

Aby utworzyć konto i rozpocząć korzystanie z zasobów dostępnych na Platformie, najpierw musisz przejść etap rejestracji. W tym celu kliknij przycisk **Zarejestruj się**. Dzięki temu na ekranie pojawi się okno z formularzem i polami do uzupełnienia.



m Talent 🕴		🔍 Zalogujsię Zarejestrujsię 😂 🖡
E Start Moje programy Katalog	programów	Parriac 🗸
Rejestracja		
	Konto	
	Te pola są wymagane.	
	Nazwa użytkownika:	
	A Hasto:	
	Hasko (ponownie):	
	Adres e-mail:	
	Potwierdź adres e-mail:	
	Zgody	
	Ta zgoda jest wymagana do założenia Konta.	
	Zapoznałem się i akceptuję postanowienia regularniu	
	Poniższe zgody nie są wymagane, jednak dzięki nim:	

Formularz rejestracyjny składa się z kilku sekcji. W pierwszej z nich musisz określić, czy jesteś osobą pełnoletnią, a następnie wpisać nazwę użytkownika, hasło oraz adres e-mail.

Wpisz nazwę użytkownika (login), którą będziesz używać podczas logowania się na Platformie. Nie powinna ona zawierać znaków specjalnych, a wielkość liter będzie miała znaczenie.

Pamiętaj! Nie wybieraj nazwy przypadkowej, gdyż nie będziesz mógł jej zmienić po zakończeniu rejestracji.

m Talent ¥		🔍 Załoguj się Zarejestruj się 😫 🌲
E Start Moje programy Katalog	programów	Pamoc 🗸
Rejestracja		
	Konto	
	Te pola są wymagane.	
	Nazwa użytkownika:	
	Hasio.	
	Haslo (ponownie):	
	Adres e-mail:	
	Potwierdž adres e-mail:	
	Zgody	
	Ta zgoda jest wymagana do założenia Konta.	
	Zapoznałem się i akceptuję postanowienia regularninu	
	Poniższe zgody nie są wymagane, jednak dzięki nim:	

Następnie podaj i potwierdź w drugim polu hasło, które także każdorazowo należy wpisać podczas logowania. W formularzu można wpisać dowolny ciąg znaków, ale według standardów hasło powinno składać się z co najmniej sześciu znaków, zawierać małe i wielkie litery oraz cyfry.

m Talent ¥		Q, Zakoguj šię Zarejestruj šię 🖰 🌲
E Start Moje programy Katalog programów		Pamoc 🗸
Rejestracja		
	Konto	
	 peu es vyringune. Morsen uroffoseniko: 	
	Hasko:	
	Hasio (ponownie):	
	Adres e-mail: Bobulgerth actors o mail:	
	Tandu	
	Ta zgoda jest wymagana do założenia Konta.	
	Zapoznałem się i akceptuję postanowienia r <u>egularninu</u>	
	Poniższe zgody nie są wymagane, jednak dzięki nim.	



W ostatnich polach wpisz swój adres e-mail. Po zakończeniu rejestracji na ten adres otrzymasz wiadomość z linkiem aktywacyjnym. W przyszłości na ten adres będą przychodzić wiadomości dotyczące Platformy. Ważne więc, by podany adres był prawdziwy i aktywny.

E Start Moje programy Katalog programów		Pamac 🗸
Rejestracja		
	Konto	
	Te pola są wymagane.	
	Nazwa użytkownika:	
	Hasto:	
	Hasko (ponownie):	
	Adres e-mail:	
	Potwierdź adres e-mail:	
	Zgody	
	Ta zgoda jest wymagana do założenia Konta.	
	Zapoznałem się i akceptuję postanowienia regularninu	

Jeżeli jesteś osobą niepełnoletnią, w polu **Wiek** wybierz pozycję **Nie jestem osobą pełnoletnią.** W tym momencie uaktywniona zostanie nowa sekcja **Strona umowy (osoba pełnoletnia: rodzic, opiekun, nauczyciel)**, w której dodatkowo musisz uzupełnić adres e-mail, imię i nazwisko osoby pełnoletniej, która wyrazi zgodę na założenie konta. Zapytanie o zgodę zostanie wysłane na podany adres e-mail.

Pamiętaj! Opcja **Jestem osobą pełnoletnią** jest ustawiona w systemie jako domyślna. Nie zmieniaj jej, jeśli chcesz mieć dostęp do funkcji przydatnych dla terapeuty.

m Talent ¥		م	Zaloguj się	Zarejestruj się 😫 🌲
E Start Moje programy Katalog programów				Pomoc 🗸
	Konto			
	Te pola są wymagane.			
	Wiek: NIE JESTEM OSOBĄ PEŁNOLETNIĄ V			
	Nazwa użytkownika:			
	Haslo:			
	Hasio (ponownie):			
	Adres e-mail:			
	Potwierdź adres e-mail:			
	Strona umowy (osoba pełnoletnia: rodzic, opiekun, nauczyciel)			
	Adres e-mail:			
	🚨 Imię:			
	Nazwisko:			

W dalszej kolejności w sekcji **Zgody** koniecznie zaakceptuj regulamin Platformy. Warto byś także wyraził zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wysyłanie materiałów marketingowych. Dzięki temu będziesz na bieżąco ze wszystkimi wydarzeniami. Nie jest to konieczne do zakończenia rejestracji.



Pozostała do wypełnienia jeszcze sekcja **Profil**. Jeśli jesteś uczniem, wypełnienie dostępnych pól może być wymagane przez Twojego nauczycielaterapeutę. Nawet jeśli nie podasz tych informacji teraz, rejestracja powiedzie się. Po utworzeniu konta każdy Użytkownik ma możliwość zmiany tych danych w swoim profilu.



Image: The tange program is a large program is a larg
Profil Vigentime portscych póljed dotnováne, ne jest tomocze do rejesticej korta, a udzetone zgód megot kryvátole v doveňným nomence. t tomo: t Nacursko: Typh lonis TEMMEUTA / MUCZPOEL v Zzveta modate pôlnej zmenč typ korta. Piec: - v
Dela undonia: ZAVERESTRU de; ZALOGU de; Z DOORLE. ZALOGU de; Z DOORLE. ZALOGU de; Z DOORLE.

W polu **Typ konta** możesz wybrać właściwy typ swojego konta:

- Uczeń może korzystać z zasobów i wykonywać przekazane zadania.
- Nauczyciel/terapeuta ma dostęp do dodatkowych materiałów, może zlecać zadania do wykonania uczniom, a także może prowadzić Kartotekę.

3 tast Vege program Natatog program Partic Portil Wyperineers postbacker, me jint konneck, me
Profil Wipetenere portszych pól jest debewdee, ne jest koneczne do rejestracji kosta, a udzelone zgody moga tyć wycottew w dowenym momenoe.
ZAREJESTRUJ SIĘ

Po uzupełnieniu wymaganych pól kliknij przycisk **Zarejestruj się**, aby zakończyć proces rejestracji. W tym momencie Twoje konto zostało utworzone na Platformie, ale pozostaje nieaktywne.

m Talent 🕯			۹	Zaloguj się	Zarejestruj się 🙁 🌲
E Start Moje programy	Katalog programów				Pamac 🗸
Rejestracja					
		Już prawie gotowe!			
	Wysłano do Cie	bie wiadomość e-mail, która zawiera link potwierdzający.			
	Aby aktywować konto, spra	awdź swoją skrzynkę odbiorczą i kliknij na link w wiadomo	sści e-mail.		
Jeśli	nie znajdziesz tej wiadomości e-mail w sw	vojej skrzynce odbiorczej, sprawdź folder SPAM lub sprób	uj zarejestrować się pon	ownie.	
	Problem wciąż	występuje? Skontaktuj się z nami, aby uzyskać pomoc.			
		Dziękujemy.			
	Firma	Support			

W celu aktywacji konta wymagane jest jego potwierdzenie przy użyciu linku aktywacyjnego. Na podany przez Ciebie adres e-mail powinna przyjść wiadomość z takim odnośnikiem. Zapoznaj się z treścią wiadomości i kliknij zawarty w niej link, aby potwierdzić chęć aktywacji konta na platformie. Link aktywacyjny będzie ważny przez dwa dni.

≡ mail	Q Przeszukaj pocztę 👻		0	
Utwórz		1 z 1	$\langle \rightarrow$	٥
Odebrane	Potwierdź konto www.mtalent.pl @setrane x		0	2
Oznaczone gwiazdką Wysłane Wersje robocze	mtalent.pl «admin@mtalent.pl» do ja *	10.44 (6 minut temu)	\$	
+	Drognie uczenterstowyć, Aktywacja konta w sonwiske <u>uwww mitaloni.p</u>			
	Man w powysky luk dwy dwórzy i tyskoł dwiarzy i tyskoł dwiar u powysky i naj pra tał wyw jach w jak w i w obrzygodzi. U skal m chosta u knorzy z nowego korta, zgronej ie wiedoność e mal Dogujeny Zapod zworze miałkale zd Zapod zworze miałkale zd Luk pod wsziry pocz 2 da:			
				,



Po kliknięciu linku zostaniesz przekierowany na stronę Platformy, na której powinieneś zobaczyć informację o pomyślnym uaktywnieniu konta oraz przycisk **Zaloguj się**.



Jeśli klikniesz link po upływie dwóch dni, na stronie, do której zostaniesz przekierowany, pojawi się komunikat "Link aktywacyjny był niepoprawny lub wygasł klucz aktywacyjny dla Twojego konta". W takiej sytuacji konieczne będzie powtórzenie procesu rejestracji, chyba że wcześniej pomyślnie aktywowałeś już konto.

Jeśli konto zakładała osoba niepełnoletnia, na podany adres e-mail osoby dorosłej także powinna dotrzeć wiadomość z linkiem aktywacyjnym. Link aktywacyjny pozostanie ważny dwa dni i po przekroczeniu tego czasu konieczne będzie powtórzenie procesu rejestracji.

W rzadkich przypadkach wiadomości e-mail z linkiem aktywacyjnym trafia do skrzynki odbiorczej w miejsca trudne do odszukania. W takim przypadku spróbuj odszukać wiadomość w folderze SPAM lub w innych folderach dostępnych w Twojej skrzynce pocztowej. Jeśli nie możesz znaleźć wiadomości, spróbuj użyć wyszukiwarki, wpisując hasło "mTalent.pl". W razie problemów z rejestracją lub aktywacją konta skontaktuj się z nami.

3. Logowanie i profil Użytkownika

Aby móc korzystać z funkcji Platformy, musisz się zalogować. W tym celu możesz skorzystać z przycisku **Zaloguj się** na stronie, do której zostałeś przekierowany po kliknięciu linku aktywacyjnego. W przyszłości znajdziesz go na głównej stronie Platformy, w prawym górnym rogu ekranu.

m Talent ¥		Q. Zaloguj się Zarejestruj się 😫 🌲	
Start Moje programy Katalog prog	ramów	Pomoc 🗸	
Zaloguj się	_		
	2 użytkownik		
	a hasto		
	🗌 Zapamiętaj mnie		
\rightarrow	ZALOGUJ SIĘ		
	ZALOGUJ SIE Z GOOGLE		
	ZALOGUJ SIĘ Z OFFICE 365		
	NIE PAMIĘTASZ HASŁA?		
	NIE PAMIĘTASZ SWOJEJ NAZWY UŻYTKOWNIKA?		
	NIE MASZ KONTA? UTWÓRZ NOWE KONTO		
	POTRZEBUJESZ POMOCY? DOWIEDZ SIĘ WIĘCEJ		

Logowanie na Platformie polega na wpisaniu nazwy użytkownika i hasła. Jest to domyślna metoda logowania się. Bardziej zaawansowani użytkownicy mogą skorzystać z alternatywnych opcji logowania, które wymagają jednak wykorzystania innych serwisów internetowych.

Zaznacz opcję **Zapamiętaj mnie**, aby wpisana nazwa użytkownika i hasło zostały zapamiętane. Gdy ponownie odwiedzisz tę stronę, pola powinny się uzupełnić automatycznie, ułątwiając zalogowanie się.



m Talent N		Q Zaloguj się	Zarejestruj się 😫 📮
E Start Moje programy	latalog programów		Pomoc 🗸
Zaloguj się			
	2 Tester		
	â		
	Zapamiętaj mnie		
	ZALOGUJ SIĘ		
	ZALOGUJ SIĘ Z GOOGLE		
	ZALOGUJ SIĘ Z OFFICE 365		
	NIE PAMIĘTASZ HASŁA?		
	NIE PAMIĘTASZ SWOJEJ NAZWY UŻYTKOWNIKA?		
	NIE MASZ KONTA? UTWÓRZ NOWE KONTO		
	POTRZEBI LIESZ ROMOCY2 DOWIEDZ SIE WIECE I		

Na stronie logowania dostępne są także inne opcje, które umożliwią Ci odzyskanie danych do logowania, nawet jeśli zapomnisz hasło lub nazwę użytkownika.

Jeśli zapomnisz swojego hasła, zawsze możesz je zmienić wybierając opcję **Nie pamiętasz hasła?**. W wyświetlonym polu wpiszesz wówczas swoją nazwę użytkownika (login), zaznaczysz opcję **Nie jestem robotem**, a następnie klikniesz przycisk **Wyślij**. Na podany przez Ciebie podczas rejestracji adres e-mail zostanie wysłana wiadomość z linkiem umożliwiającym zresetowanie i podanie nowego hasła.

m Talent ¥			Q, Zaloguj si	: Zarejestruj się 😫 🌲
E Start Moje programy Kal	ialog programów			Pamac 🗸
Ustaw hasło ponown	ie			
	Azwa u	zytkownika e jestem robotem Safarana wartiku		
	Firma Kontati z Learnetic O firmie Learnetic	<mark>Support</mark> Reguların Polityka prywatności		

Jeśli natomiast zapomnisz nazwę użytkownika (login), użyj opcję **Nie pamiętasz swojej nazwy użytkownika?**. W wyświetlonym polu wpisz adres e-mail, zaznacz opcję **Nie jestem robotem**, a następnie kliknij przycisk **Wyślij**. Na podany przez Ciebie podczas rejestracji adres e-mail zostanie wysłana wiadomość z nazwą użytkownika lub wszystkimi nazwami użytkownika powiązanymi z danym adresem e-mail.

m Talent ¥			Q, Załogu	się Zarejestruj się 😫 🌲
E Start Moje programy Kal	ialog programów			Pomoc 🗸
Przypomnij nazwę u	żytkownika			
	Wprowadž swó użytkownika.	j adres e-mail w celu przypomnienia nazwy mał ejstem obotem Control Science w start w start wyklu		
	Firma Kontast z Learnetic O firmie Learnetic	Support Regilarini Polityka prywatności		



Po zalogowaniu się możesz już korzystać z dostępnych funkcji Platformy. Jeśli nie uaktywniłeś jeszcze zakupionych zasobów i nie utworzyłeś własnych kolekcji, lista dostępnych pozycji w zakładce **Moje programy** pozostaje pusta.

Zalogowany użytkownik Platformy w każdym momencie może przejść do edycji danych podanych podczas rejestracji. Aby edytować swoje dane, kliknij swoje imię i nazwisko (lub nazwę użytkownika, jeśli nie podałeś innych danych) w prawym górnym rogu strony.



Na stronie profilu możesz edytować swoje dane w zakładce **Informacje**. Nie dotyczy to jednak nazwy użytkownika, której po rejestracji nie można zmienić. Po kliknięciu zakładki **Hasło** możesz zmienić ustanowione wcześniej hasło dostępu do konta. Natomiast w zakładce **Ustawienia powiadomień** możesz dodatkowo określić, czy chcesz otrzymywać powiadomienia mailowe z najważniejszymi informacjami z Platformy.

m Talent 🕯		🔍 Tesser Wyloguj się 😝 🌲
E Start Moje programy Katal	ig programów Karloteka	Pamoc 🗸
Edytuj profil		INFORMACIJE HASLO USTAWIENIA POWIADOMIEŇ
	Konto	
	<u>•</u>	$\langle \rangle$
	Nazwa użytkownika: Tester	
	Adres e-mail: arkadiusz.lastowski@learnetic.com	-
	Szkoła:	
	Profil	
	💄 Imię:	
	🚨 Nazwisko:	

Jeśli chciałbyś dodać swoje zdjęcie, kliknij strzałkę w górę obok domyślnego wizerunku postaci i wybierz odpowiedni plik na swoim komputerze. Aby zmiany zapisały się, pamiętaj o kliknięciu przycisku **Zapisz zmiany**. Aby wylogować się, kliknij przycisk **Wyloguj się**.

m Talent 🕯			Wyłoguj się 😁 🌲
E Start Moje programy K	atalog programów Kartoteka		Pamac 🗸
	Szkola:		
	Profil		
	🚊 Imię:		
	💄 Nazwisł	0:	
	🚊 🛛 Typ kon	a: TERAPEUTA / NAUCZYCIEL 🗸	
	💄 Pleć: M	izczyzna ↓	
	🗎 Data un	dzenia:	
	ZAPISZ ZMIANY		
	Powered by mCourt	ser Technology Convicted 2012-2019 Learnetic SA Kompilacia 617	



II. Aktywacja dostępu do programów

Programy z serii mTalent wymagają aktywacji na stronie internetowej mTalent.pl. To jednorazowa czynność, która trwale powiązuje dany program z kontem użytkownika. W tym rozdziale dowiesz się, jak uaktywnić zakupiony materiał multimedialny na swoim koncie za pomocą otrzymanego kodu dostępu. Nauczysz się także wyszukiwać i uruchamiać wybrane zasoby.

1. Kody dostępu i dokument licencyjny

Aby uaktywnić zakupiony program na Platformie, musisz wpisać unikalny kod dostępu, który umieszczony jest na dokumencie licencyjnym. Ten dokument dołączany jest do każdego zestawu i w razie jego braku, koniecznie skontaktuj się z nami. Uważnie zapoznaj się z zapisami tego dokumentu.

Pamiętaj! Programy z serii mTalent możesz uaktywnić tylko na jednym koncie, a danych konta nie możesz udostępniać innym użytkownikom.

KORZYSTANIE Z MATERIAŁÓW INTERAKTYWNYCH **mTalent: KOD DOSTĘPU**



Kod dostępu służy do odblokowania produktu z serii mTalent dostępnego w serwisie internetowym mTalent (Serwis), z którego następnie użytkownik może korzystać w sposób opisany w niniejszym dokumencie i regulaminie Serwisu, który znajduje się pod adresem: https://www.mtalent.pl/public/terms-of-use (Regulamin).

Przed odblokowaniem treści edukacyjnych za pomocą **kodu dostępu** należy zapoznać się z Regulaminem.

Aby uzyskać dostęp do Produktu za pomocą kodu dostępu konieczne jest posiadanie dostępu do sieci Internet oraz aktywnego adresu e-mail, a także rejestracja i logowanie w Serwisie.

Serwis mTalent jest dostępny pod adresem www.mTalent.pl.

Administratorem Serwisu i dostawcą usług w ramach Serwisu (Usługi) jest spółka Learnetic Spółka Akcyjna z siedzibą w Gdańsku, przy ul. Azymutalnej 9 (80-298 Gdańsk), wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Gdańsk – Północ w Gdańsku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000367973, o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, opłaconym w całości, o numerze NIP 5842705459 oraz REGON: 221121155 (Dostawca).

Administratorem danych osobowych użytkowników przekazanych w związku z korzystaniem z Usług jest Dostawca. Zasady przetwarzania danych osobowych użytkowników znajdują się pod adresem https://www.mtalent.pl/public/privacy-policy

Serwis jest narzędziem umożliwiającym jego użytkownikom zarządzanie procesem kształcenia przy pomocy technologii informacyjno-komunikacyjnych (funkcje platformy edukacyjnej LMS), a także korzystanie z prezentowanych w Serwisie w formie cyfrowej materiałów edukacyjnych. Dostawcą materiałów edukacyjnych w Serwisie jest Dostawca.

Zasady reklamacji w zakresie Usług świadczonych przez Dostawcę określone są w Regulaminie.

Korzystanie z Produktu:

- W przypadku uzyskania dostępu do Produktu za pomocą kodu dostępu użytkownik nabywa niewyłączną, nieograniczoną terytorialnie licencję na korzystanie z Produktu w ramach Serwisu w celu terapii mającej na celu usprawnianie mowy, komunikacji, percepcji wzrokowej, słuchowej i innych obszarów.
- Użytkownikowi nie wolno kopiować ani modyfikować Produktu oraz rozpowszechniać i korzystać z Produktu poza Serwisem.
- Użytkownik nie może udostępniać kodu dostępu do Produktu ani swojego konta w Serwisie osobom trzecim.
- 4. Naruszenie powyższych warunków powoduje automatycznie wygaśnięcie udzielonej licencji.



Learnetic S.A., ul. Azymutalna 9 B1, 80-298 Gdańsk | NIP: 5842705459 | +48 58 7647500 | www.learnetic.pl



2. Wyszukiwanie i uruchamianie zasobów

Aby uaktywnić zakupiony program, zasób czy grupę zasobów na swoim koncie, musisz zalogować się i przejść do zakładki **Katalog programów**. W tym miejscu znajdziesz wszystkie dostępne na Platformie programy – zarówno darmowe wersje demo, jak i pełne wersje komercyjne.



Po kliknięciu wybranego elementu domyślnie wyświetlona zostanie zawartość zakładki **Szczegóły**, a więc opis i ewentualne wymagania danego zasobu. W zakładce **Spis treści** znajdziesz natomiast spis poszczególnych elementów składających się na dany zasób czy Kolekcję.



Zwróć uwagę na wyświetlony panel **Licencje**, w którym znajdziesz przyciski umożliwiające:

- przejście do formularza kontaktowego z wydawcą (Kontakt),
- rozpoczęcie procedury odblokowania zasobu (Odblokuj),
- dodanie darmowego/odblokowanego zasobu do zakładki Moje programy (Dodaj).

	COOL rg codade do Roya rg codade do Roya
Comparing and the set of the	COLORONY SAN THE CO C/C Symm jest diamowy. So doals do Hoge COLOU
DDIS hydanica Learnetic Kack LOGOPEDYCZDE wie programów mutimedialnych dla dzied z wadami wymowy Linnymi zaburzeniami sprawności językowych i niwelowanie tudześci z tym o crzego bisłyże wykrazyskana za jeciscki biopspedycznych, rewalidacnjych i innych mających na celu kaztatowanie umiejstności językowych i niwelowanie tudześci z tym magazych. Zerzy bisłyżeże Zerzy bisłyżeże Zerzy bisłyżeże Zerzy bisłyżeże Zerzy bisłyżeże Zerzy bisłyżeże zerzy bisłyżeże wiej cerzy bisłyżeże zerzy bisłyże zerzy bi	ic je Spran jest damowy z po dodač do Moje DODAJ my.
yspania. Jaarineu: RECKLL000PEVCXDE erki pregramów multimetalnitych fila dzied z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności jetytowej o crzego bisły? w krzystana zajęcach logopołycznych, rewaldacyjnych i innych mąszych na celu ksztatkowane umegłności jetytowych i rewolowane twatności z tym mąsznych. crzego bisłykałoń Tana i dzied z tym obiektatymych oraz zestawu materialiów dodatkowych (mikrofor, skotawski, głośniki, materiały dokowane) w jednym pudeku.	ogram jest darmowy. z go dodać do Moje DODAJ my.
ALECIA LOODOPEDVCZNE eris programów multimetalinych dla dzied z wadami wymowy i innymi zaburzeniami spravności jegykowej o częso bisły? o wykorzychana na zajęciach logocytrznych, rewalidacjnych i innych majęcych na obłu ksztatkowanie umiejstecki jegykowych i niwetowane budności z tym wjązanych. Zargo Lis Mulsa? bisło 2009 ekranów interaktywnych oraz zestawu materiatów dodatkowych (mikrótori, skuchawki, głośniki, materiały diskowane) w jednym pudeku.	ogram jest darmowy. z go dodać do Moje DODAJ my.
so cesego służy? o wykozystania na zajęciach logopedycznych, rewalidacyjnych i innych mających na celu ksztatkowanie umiejętności językowych i niwelowanie tudności z tym gazynch. zezgo się kłuda? Biało 2009 ekranów interaktywnych oraz zestawo materiałów dodatkowych (mikrótor, sluchawki, głośniki, materiały drukowane) w jednym pudelku.	
czego się składa? bieko 2000 ekranów interaktywnych oraz zestawu materiałów dodatkowych (mikrofon, słuchawki, głośniki, materiały drukowane) w jednym pudelku.	ja dla klasy/szkoły – KONTAKT
	and the state of t
la kogo? la logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganiem rozwoju oraz podnoszeniem sprawności językowej dziecka.	
AJĘCIA LOGOPEDYCZNE (I) to:	



Po kliknięciu przycisku **Dodaj** przy danym zasobie pojawi się on w zakładce **Moje programy**, gdzie można go uruchomić. Po jego kliknięciu pojawi się lista zawartych w nim zasobów. Wybór jednego z nich spowoduje wczytanie pierwszego ekranu.

Pamiętaj! W przypadku programów demonstracyjnych zakres dostępnych zasobów może być znacznie ograniczony, a także wymagana może być dodatkowa interakcja, np. kliknięcie przycisku **Zaczynamy**.

			c	Tester	Wyłogał się 😆 🌲
E Start Moje programy Katalog programów Kar	loteka				Parnoe 🗸
OEMO Zajęcia logopedyczr	ne (I)			szczegół	Y SPISTREŚCI 🚦
Przykładowe ekrany					
Zajęcia kogopolyczne					
学習書 <u>Leornetic</u>	Fiens Rotski i Lannek O lime Lannek	Silgori Rojane Palar (postaci			
tearnetic	Forma Kostel Transfe O from Lawresh Powerth in refusees 1	Support Registres Pedgia provindiol enfondig Capitage 6 2013 2010 Laurente 34. Kengalaga 117			

Do nawigowania pomiędzy ekranami służą przyciski strzałek w prawym górnym rogu ekranu. Większość spośród ekranów składających się na zasoby, to ćwiczenia. W ich przypadku na dole ekranu pojawiają się przyciski, za pomocą których możesz odkryć rozwiązanie, sprawdzić poprawność wykonanych działań, a także wykonać ćwiczenie od nowa.

Jeżeli dane ćwiczenie wymaga nagrywania dźwięku, dostępne stają się dodatkowe przyciski, które umożliwiają odtworzenie głównej treści polecenia, odtworzenie dźwięku, nagranie dźwięku i odtworzenie nagrania.



Pamiętaj! Przed rozpoczęciem nagrywania koniecznie upewnij się, że mikrofon został właściwie podłączony do komputera i uaktywniony w ustawieniach dźwiękowych.

Po kliknięciu przycisku nagrywania w dolnej lub górnej części okna przeglądarki pojawić może się zapytanie o wyrażenie zgody na użycie mikrofonu. Takie zapytanie powinno pojawić się tylko podczas pierwszego użycia funkcji nagrywania na danym urządzeniu. Pamiętaj, aby skorzystać z opcji zapamiętania decyzji, gdy pojawi się taka możliwość.





Natomiast klikając przycisk wyglądający jak kwadrat zbudowany z krope możesz wyświetlić listę wszystkich ekranów i przejść do dowolnego z nich. Widok ten możesz zamknąć za pomocą przycisku **X**.



Ostatni ekran każdego zasobu to podsumowanie zawierające listę pozostałych ekranów oraz osiągnięte w nich wyniki. Jeśli chciałbyś wyświetlić panel z nazwami wszystkich zasobów, rozwiń menu typu "hamburger" w lewym górnym rogu ekranu. Po kliknięciu jednej z pozycji widocznych w panelu zostaniesz od razu przeniesiony do pierwszego ekranu wybranego zasobu.

Zajęcia logopedyczne (I)					
Głoska SZ	Raport				
Głoska SZ – sylaby					
Głoska SZ – sylaby i tekst	Wyniki Głodka DZ – syłaby i tekst (II Głodka DZ – stylaby i tekst (II)		Sprawdzenia 5	Błędy 0/0	
Głoska SZ – logotomy	Głoska DŽ – sylaby i tekst (III) Głoska DŽ – sylaby i tekst (IV)				
Głoska SZ – logotomy i tekst	Głoska DŽ – sylaby i tekst (VI Głoska DŽ – sylaby i tekst (VI)				
Głoska SZ – nagłos	Groska DZ – sykaby i tekst (VIII) Głoska DZ – sykaby i tekst (VIII) Głoska DZ – sykaby i tekst (VIII) Głoska DZ – sykaby i tekst (VI				
Głoska SZ – wygłos	SUMA	0%	5	0/0	
Głoska SZ – śródgłos					
Głoska SZ – zestawienia wyrazowe					
Głoska SZ – zdania	*				
Głoska SZ – tekst					
Głoska SZ – karty pracy					
Głoska Ż					
Głoska Ż – sylaby					
Głoska Ż – sylaby i tekst					
Głoska Z – logotomy					
Clocks 2 Jonatomy i tokst					

Aby zakończyć pracę z zasobem, należy kliknąć przycisk **Zapisz i wyjdź**. W tym momencie uzyskane wyniki zostaną zapisane na Platformie.

2 III - Paport - Son - S	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	← 11/11	:
Wysiki Clobala D2 – sylatky tekst (II) Clobala D2 – sylatky tekst (III) Clobala D2 – sylatky tekst (III) Clobala D2 – sylatky tekst (III) Clobala D2 – sylatky tekst (II) Clobala D2 – sylatky tekst (II)	Sprøwdzenia 50% 5 5% 0 5% 0 5% 0 6% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 7% 0 10% 5	Niedy 010 070 070 070 070 070 070 070 070 070	

3. Odblokowanie programu za pomocą kodu dostępu

Po dokonaniu zakupu programu powinieneś już dysponować kodem dostępu, który jest dołączany do zestawu.

Procedurę aktywacji możesz wykonać na dwa sposoby:

- Wyszukując w zakładce **Katalog programów** odpowiedni program i korzystając z przycisku **Odblokuj**.
- Korzystając z panelu, schowanego pod przyciskiem menu typu "hamburger", który znajduje się u góry po lewej stronie, i polecenia Odblokuj Programy.





Na ekranie pojawia się pole, w którym musisz wpisać kod dostępu. Po wpisaniu kodu dostępu zatwierdź go za pomocą przycisku **Zatwierdź**. Spowoduje to uaktywnienie wybranego zasobu lub Kolekcji.

m Talent 🕯			٩	Tester	Wyłoguj się 😫 🕯
E Start Moje programy Katalo	g programów Kartoteka				12:05 Pomoc 🗸
Odblokuj Programy					
	Wprowadź kod licencji o	trzymany od wydawcy materiału, do którego chcesz uzyskać dostęp.			
E Podaj	swój kod licencji:		ZATWIERDŹ ANULUJ		
•					

Po uaktywnieniu materiał staje się dostępny w zakładce **Moje programy**. Po jego kliknięciu pojawi się lista zawartych w nim zasobów. Wybór jednego z nich spowoduje wczytanie pierwszego ekranu.

kka SZ kka SZ – sylaby (m) (m) (m) (m) (m) (m) (m) (m) (m) (m)	oska SZ	7		
ka SZ - sylaby () () () () () () () () () () () () ()				
(n) (Groska SZ – sylaby i Groska SZ	oska SZ – logotomy	Głoska SZ – logotomy i tekst	
ka SZ - naglos (m) usati za za zatawienia (m) usati za zatawienia	- 0% ZÁJECIA LOSDIFEDVEZNE 0% ZÁJECIA LOSDIFEDVEZNE	- 0% 2415CM	0% 2ALECA LODOPEDYCZNE	
(a) (a) (b) (c) (oska SZ – nagłos Głoska SZ – wygłos G	oska SZ – śródgłos	Głoska SZ – zestawienia wyrazowe	
ka SZ - zdania ⁽¹⁾ ⁽¹⁾	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	• ON LOGOPEDYCZNE	•••• 0% LOGONOVENE	
	oska SZ – zdania Głoska SZ – tekst G	oska SZ – karty pracy		
ka Ż	• 0% coopforcase ••• 0% coopforcase •	- 0%		
	oska Ż			
ka Ž – svlahu – Gloska Ž – svlahu i taket – Gloska Ž – Joostomu – Gloska Ž – Joostomu –				
	. _{01,} 000447200 <u>01,</u> 000447200 .	0% 0000400000		
ka Ž svlahu I taket Gineka Ž Jonotomu Gineka Ž Jonotomu I				

Pamiętaj! Program możesz aktywować tylko jeden raz. Oznacza to, że zostanie on trwale przypisany do danego konta i nie będzie możliwe ponowne użycie wykorzystanego kodu dostępu na innym koncie.

III. Praca z zasobami bez dostępu do Internetu

W tym rozdziale dowiesz się, w jaki sposób możesz korzystać z materiałów dostępnych na Platformie podczas pracy bez dostępu do Internetu za pomocą aplikacji mLibro. Aby to zrobić, musisz wykonać następujące czynności:

- 1. Założyć konto na platformie mTalent.pl i aktywować na nim dostęp do zakupionych programów.
- 2. Pobrać aplikację mLibro ze sklepu, uruchomić ją i wybrać serwer **www.mtalent.pl**.
- 3. Pobrać z poziomu aplikacji mLibro zasoby, z których chciałbyś skorzystać (lub wszystkie dostępne zasoby).
- 4. Zsynchronizować dane w aplikacji mLibro z danymi na Platformie.

Dopiero po wykonaniu tych czynności możesz odłączyć Internet i korzystać z pobranych zasobów offline.



1. Pobieranie aplikacji mLibro

Aplikacja mLibro występuje w kilku wersjach dostępnych dla poszczególnych systemów operacyjnych. Każda z tych wersji ma zbliżoną funkcjonalność, choć poszczególne opcje mogą być dostępne w innym miejscu, np. po rozwinięciu dodatkowego menu typu "hamburger".

Na samym dole głównej strony Platformy (mTalent.pl), dostępne są przyciskiodnośniki do poszczególnych wersji aplikacji mLibro. W ten sposób najłatwiej zainstalujesz aplikację.



W tym miejscu wybierz odpowiedni przycisk, zgodny z systemem operacyjnym, z którego korzystasz. Poszczególne przyciski przekierują Cię do strony sklepu z aplikacjami (App Store dla systemu iOS, Google Play dla systemu Android i Microsoft Store w przypadku Windows 10), gdzie bezpłatnie pobierzesz i zainstalujesz aplikację.

Jeżeli z jakiegoś powodu odnośnik do sklepu Microsoft Store nie zadziała, możesz samodzielnie go uruchomić i wyszukać w nim aplikację mLibro.

Kafelek sklepu powinien się znajdować w menu **Start**, a jeśli go tam nie ma, kliknij przycisk Start prawym przyciskiem myszki. Następnie wybierz polecenie **Wyszukaj**, wpisz **Microsoft Store** i kliknij wyszukiwaną pozycję.



W tym przykładzie zapoznasz się ze sposobem instalacji wersji dla Windows 10 przy pomocy sklepu Microsoft Store.

Po uruchomieniu sklepu Microsoft Store wpisz w polu wyszukiwania **mLibro** i naciśnij **Enter**. Na ekranie powinieneś zobaczyć opis aplikacji w sklepie Microsoft Store. Po kliknięciu przycisku **Get** lub **Pobierz** (w zależności od aktywnej wersji językowej sklepu) następuje sprawdzenie, czy aplikacja jest już zainstalowana.





Jeśli wcześniej zainstalowałeś już mLibro, pojawi się stosowna informacja i będziesz mógł uruchomić aplikację. W przeciwnym razie wyświetlone zostanie okno aplikacji z aktywnym przyciskiem **Zainstaluj**. Po jego kliknięciu rozpocznie się proces instalacji.

W tym momencie może także pojawić się ekran logowania do konta Microsoft. Możesz pominąć ten etap, zamykając wyświetlone okno za pomocą przycisku X. Proces instalacji mLibro może potrwać dłuższą chwilę. Po jego zakończeniu nowy kafelek z programem mLibro powinien pojawić się w menu **Start**, gdzie będzie czekał na uruchomienie w przyszłości. Aplikację można także przypiąć do paska zadań.

Po zakończeniu instalacji i kliknięciu przycisku **Uruchom** na ekranie wyświetlone zostanie główne okno aplikacji mLibro przeznaczonej dla Windows 10. mLibro na systemie iOS oraz Android może wyglądać trochę inaczej.

Każda z tych wersji pozwala na łączenie się z różnymi platformami i pobieranie z nich materiałów multimedialnych do pracy bez połączenia z Internetem.

2. Pobieranie, instalacja i uruchamianie zasobów

Aby pobrać zasoby w celu korzystania z nich bez dostępu do Internetu, najpierw musisz nawiązać połączenie z Platformą.

Zwróć uwagę, że w samym centrum głównego okna masz możliwość wyboru serwera. Domyślna wartość jest niewłaściwa dla platformy mTalent.pl, więc powinieneś ją zmienić na adres **www.mtalent.pl**, a następnie kliknąć przycisk **Wybierz**, aby przejść do etapu logowania.

mLitro Popradnia Moje zaoby Zasteria Sculaj Sculaj C	Wybór serwera mLibro Wybierz serwer, z którym chcesz pracować w mLibro.		- 0 X
		Dostępne servery: www.mtakes.pl ~ Wynew	

Aplikacja wymaga zalogowania się na konto zarejestrowane wcześniej na Platformie. Bez zalogowania się nie będziesz mógł korzystać z dostępnych tam zasobów. Zwróć uwagę, że bardzo przydatna opcja **Zapamiętaj mnie** jest domyślnie zaznaczona.

mLibro			- 0 ×
Poprzednia strona	Logowanie do mLibro faloguj się do aplikacji mLibro korzystając z loginu i hasła utworzone	ego w www.mtalent.pl	
Moje zasoby R Zadenia			
Stakaj R Logowanie			
Q Synchr.	\rightarrow	Nazwa użytkownika	
		Zapamiętaj mnie 🗸 Zaloguj	
		Twoj server: www.mtalent.pl Zmiesh server	
Go	pyright © 2019 Learnetic S.A. bro Version 3.1.58.0		www.learnetic.g

Kliknięcie przycisku **Zaloguj** spowoduje rozpoczęcie pobierania niezbędnych modułów i danych z serwera, co może zająć dłuższą chwilę. Po zakończeniu tych operacji na ekranie pojawi się zawartość zakładki **Moje zasoby** wraz



z programami i innymi materiałami, do których dostęp uaktywniono wcześniej na Platformie.

Kliknięcie danego programu spowoduje przejście do listy dostępnych zasobów, gdzie możesz rozpocząć pobieranie i instalację wszystkich lub tylko wybranych pozycji. Pobieranie wszystkich zasobów programu jednocześnie może zająć więcej czasu i bardziej obciążyć Twoje połączenie z Internetem.

Tester (www.	Zaiocia logopodycz	zno (I)		- 0 ×
Poprzednas strona				
Moje zasoby	ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE Seria programów multimedialnych dla	dzieci z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności jęz	ykowej	_
Castania D Stukaj	ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE			
Q Logowania	Głoska SZ	Global SZ – wygłos	Głoska Ż	Głoska Ż
Synchr.	-			CONNECTOR
	Głoska SZ – syłaby o %	Głoska SZ – śródgłos owiłkiew	Głoska Z – syłaby 0 %	Głoska Z
	Głoska SZ – sylaby i tekst 0 %	Głoska SZ – zestawienia wyrazowe 0 %	Głoska Ż – sylaby i tekst 0 %	Głoska Ż
	Głoska SZ – logotomy użstóc	Głoska SZ – zdania 0 %	Głoska Ż – logotomy 0 %	Głoska Ż
	Głoska SZ – logotomy i tekst 0 %	Głoska SZ – tekst 0 %	Gloska Ž – logotomy i tekst 0 %	Głoska Ż
	Głoska SZ – nagłos	Głoska SZ – karty pracy 0 %	Głoska Ż – nagłos 0 %	Głoska CZ

Korzystając z mLibro, możesz nawigować przy pomocy przewijanej listy zasobów. Aby wyświetlić dalsze pozycje, chwyć myszką pasek przewijania znajdujący się u dołu ekranu i przesuń myszkę we właściwą stronę. Alternatywnie możesz skorzystać z wbudowanej wyszukiwarki. Aby z niej skorzystać, wystarczy że klikniesz przycisk **Szukaj**, wpiszesz ciąg znaków i zatwierdzisz swój wybór.

Tester (www	mbalant p() - mulano	-	0 >
Poprzednia strona	Szukaj w mLibro		
	Lð Stuka		
	Głoska SZ – sylaby		
	Głoska SZ – sylaby i tekst		
	Głoska SZ – logotomy		
Q Logowanie	Głoska SZ – logotomy i tekst		
	<u>Gloska SZ – naglos</u>		
	<u>Głoska SZ – wygłos</u>		
	<u>Głoska SZ – śródgłos</u>		
	Głoska SZ – zestawienia wyrazowe		
	<u>Głoska SZ – zdania</u>		
	<u>Głoska SZ – tekst</u>		
	<u>Głoska SZ – karty pracy</u>		

W ten sposób powstała lista zasobów zawierających odpowiednią nazwę. Po wybraniu jednego z nich możesz już rozpocząć instalację za pomocą przycisku **Instaluj**. Po zakończeniu instalacji przycisk zmieni nazwę na **Uruchom**. Czas pobierania i instalowania zasobu zależy od szybkości Twojego łącza internetowego i dysku twardego. W przypadku większych zasobów będziesz musiał uzbroić się w cierpliwość.

Tester (www.rrl	rhaler pil - milito	- 0	×
\leftarrow	Głoska SZ – sylaby i tekst		
Poprzednia strona	Rozmiar zasobu: 1),54 MB		
Moje 2350by	ZARCA LOGOVEDYCZNE		- 1
Zadenia			
,O Szukaj	•		
R			
0			_
Synchr.			_
			_
			_
			_
			_
			_
			_
			_
		-	



Zwróć uwagę, że w tym miejscu pojawił się jeszcze jeden przycisk – **Usuń zasób**, za pomocą którego możesz odinstalować dany zasób. W ten sposób możesz zwolnić przestrzeń na dysku. Usunięte zasoby możesz zainstalować ponownie w przyszłości, o ile nie przekroczyłeś dozwolonej liczby urządzeń.

Pamiętaj! Programy z serii mTalent możesz zainstalować na ograniczonej liczbie urządzeń. Szczegółowe informacje znajdziesz w opisie każdego programu. W razie wątpliwości skontaktuj się z nami.



Po uruchomieniu wybranego zasobu jego pierwszy ekran pojawi się domyślnie w zmaksymalizowanym oknie. Jak wspomniano wcześniej w rozdziale dotyczącym wyszukiwania i uruchamiania zasobów na Platformie, znajdziesz tu przyciski pozwalające odkryć rozwiązanie, sprawdzić poprawność wykonanych działań, a także wykonać ćwiczenie od nowa. Na ekranach mogą się także pojawić przyciski do odtwarzania i nagrywania dźwięku.



Za pomocą strzałki w lewo w lewym górnym rogu ekranu możesz powrócić do okna mLibro. Podobnie jak na Platformie, klikając przycisk wyglądający jak kwadrat zbudowany z kropek, możesz wyświetlić listę wszystkich ekranów i przejść do dowolnego z nich. Widok ten możesz zamknąć za pomocą przycisku **X**.





Oto jak wygląda aplikacja mLibro w wersji mobilnej. Zwróć uwagę, że pomimo innego interfejsu funkcje aplikacji są niemal identyczne. W wersji mobilnej również wymagane jest zalogowanie się i wybór serwera. Inne funkcje – w tym ustawienia – zostały ukryte pod menu typu "hamburger" (lewy górny róg okna).

≡ mLibro	← Ustawienia	Y SOL Y
	Serwer	-10-10-10
mTalent	URL serwera www.mtalent.pl	mLibro
WYRÓWNYWANIE SZANS	Lokalizacja	Ustawienia
Zaloguj się do aplikacji mLibro korzystając z loginu i hasła utworzonego w www.mtalent.pl	Język Polski	
nazwa użytkownika	Opcje	
hasło	Pobieranie zasobu interaktywneg Tylko przez Wi-Fi	ю
LOGOWANIE REJESTRACJA	O programie	
	Wersja playera 0.569	

3. Synchronizacja danych z Platformą

Jeśli pracujesz na zmianę na Platformie oraz na urządzeniu mobilnym z mLibro, zalecamy co pewien czas synchronizować dane między nimi. Pierwsza synchronizacja ma miejsce podczas łączenia z serwerem i logowania się.

Dane na Platformie są odświeżane na bieżąco, natomiast w aplikacji musisz w tym celu wykonać synchronizację ręcznie. Służy do tego przycisk **Synchr.** w panelu aplikacji.



Po wykonaniu synchronizacji możesz przystąpić do dalszej pracy z zasobami, także po odłączeniu Internetu. Aplikację możesz w każdej chwili zamknąć, klikając przycisk **X** w prawym górnym rogu okna.



IV. Korzystanie z kolekcji, Kartoteki i Kalendarza

Kartoteka jest ważnym elementem Platformy, gdzie gromadzone są dane uczestników zajęć i ich wyniki. Kartoteka może być pomocnym narzędziem do planowania terapii oraz monitorowania postępów uczestników zajęć. Po lekturze tego rozdziału będziesz umiał tworzyć kolekcje i wzbogacać je o własne zasoby, a także dodawać do Kartoteki uczestników zajęć, edytować ich dane i przydzielać im materiały do wykonania. Na zakończenie poznasz podstawowe funkcje Kalendarza.

1. Budowanie kolekcji

Na platformie mTalent.pl możesz dodawać własne zasoby i gromadzić je w tzw. kolekcjach, które pojawiają się w zakładce **Moje programy**. Tylko tego typu materiały będziesz mógł zlecać do wykonania przez uczestników zajęć w Kartotece.

Aby utworzyć nową, pustą kolekcję, użyj okrągłego przycisku z plusem w prawym dolnym rogu ekranu lub z menu typu "hamburger" po prawej wybierz pozycję **Nowa kolekcja**.

m Talent ¥	🔍 Tesser Wyłoguj słę 😆 🌲
🗮 Start Moje programy Katalog programów Karloteka	Pamoc 🗸
Moje programy	
	Nowa kolekcja
mTalent	
Zajęcia logopedyczne (I) Learnetic	
ZAJECIA LOGOPEDYCZNE Seta progranów multimodatnych dla dzieci z wadami wymowy i lonymi zaburzeniami	
WYNIK: 0%	
Weeks demonstration	
wersje demonstracyjne	
DEMO Percepcja słuchowa	× .
Learnetic Attrast success	
PERCEPC.AR SLUCHC/0X Zestaw Indrasilyms/ms/ckizzch wszomagagych usprawnianie i nozwój percepcji śuchowej,	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

Po potwierdzeniu zamiaru utworzenia nowej kolekcji wyświetlone zostaje okno Edytora kolekcji. W tym miejscu możesz dodawać zasoby, które zostaną zgromadzone w pojedynczą kolekcję. Zasobem może być pojedynczy zasób lub grupa zasobów z innej kolekcji, adres URL lub własny plik wgrany z komputera.

W tym przykładzie skorzystasz z tej ostatniej możliwości. Najpierw musisz więc wybrać **Plik** z listy możliwych źródeł pierwszego z dodawanych zasobów.

m Talent ¥	Q, Tester Wytoguj się 😝 🕯	
Start Moje programy Katalog programów Kartoteka	Pomoc v	
Edytor kolekcji		:
Nowa kolekcja	Dodaj zasób z	
Ta kolekcja jest pusta. Możesz dodać do niej zasoby, przeciągając je z panelu po prawej stronie.	III ŹRÓDŁO 🗸	
	-	
	Programy	
	URL	
	Pik	
<u> 2682⁰</u>		
Firma	Support Regularitin	



Teraz możesz uzupełnić nazwę zasobu i skorzystać z przycisku **Wgraj plik**, aby zaimportować odpowiedni plik z dysku Twojego komputera. Pojawi się wówczas okno Eksploratora, w którym możesz przejść do odpowiedniego folderu, zaznaczyć plik i kliknąć przycisk **Otwórz**.

Otwieranie ← → → ↑ 🛄 > Ten komputer > Windows (C) > DEMO	× م Przeszukaj DEMO , ۹	Q, Tester Wyloguj się 😝 🌲
Coperand • New Model * Soluti donteg * Advance + © Debury + ©	K + 1	Parac V E Dodaj zasob z E PLK V
Nanyhlar <u>Ourn</u>	v Vetgyelde geld v Octobe Annlag	Moral pik: ARALUJ Umedne zakós
Firms Figure 1 Figure 1 Firms Firms Firms Firms Firms Firms Firms Firms Firms Firms Firms	Support Regularin Polinia sarwateda	

Plik został wgrany na platformę, a jego nazwa i rozszerzenie pojawiły się w panelu obok. Możesz już zakończyć tworzenie zasobu, klikając przycisk **Utwórz zasób**.

m Talent ¥				Q, Tester Wykoguj się 😫 🌲
Start Moje programy Kata	log programów Kartoteka			11:10 Parriac 🗸
Edytor kolekcji				:
Nowa kolekcja			0	Dodaj zasób z
Ta kolekcja jest pusta. Možesz dodać do niej zasob	y, przeciągając je z panelu po prawej stronie.			PLIK 🗸
				- Demo
				Demo.PNG 🗙
				UTWÓRZ ZASÓB
	Firma	Support		

Zwróć uwagę, że na dole pojawił się kafelek z nazwą zasobu. W tym momencie możesz przenieść go do obszaru kolekcji po lewej i tam go upuścić. Następnie możesz rozpocząć dodawanie następnego zasobu do budowanej kolekcji. W podobny sposób możesz tworzyć zasoby innego typu.

m Talent ¥				Q, Tester Wyłoguj się	₿ ♠
E Start Moje programy Ka	alog programów Kartoteka			F	°omoc ∨
C Edytor kolekcji					:
Nowa kolekcja			•	Dodaj zasób z	
Ta kolekcja jest pusta. Możesz dodać do niej zaso	by, przeciągając je z panelu po prawej stronie.			III PLIK 🗸	
				- Nazwa	
	Demo			🕒 Wgraj plik: 重	
	Damo PNG			ANULUJ UTWÓRZ ZASÓB	
		R			
Learnetic					
SABCI + Everyone learns ethererthy					

Na zakończenie przejdziesz do edycji danych kolekcji. W tym celu musisz rozwinąć menu typu "hamburger" po prawej stronie u góry i wybrać pozycję **Edytuj tytuł i opis**. Znajdują się tutaj dodatkowe polecenia, pozwalające m.in. utworzyć kopię kolekcji i ją usunąć.





W wyświetlonym oknie możesz uzupełnić tytuł i opis tworzonej kolekcji. Na zakończenie zatwierdź wprowadzone zmiany za pomocą przycisku **Zapisz zmiany**.

mTaler	nt¥			Q , Tester Wyr	zguj się 🤒 🌲
≡ Start	t Moje programy Katal	log programów Kartoteka			Pomoc 🗸
C Ed	lycja detali kole	ekcji			
	Tytuł Kolekcja nr 1				
	Opis ← → B I E Ξ	🗏 🗮 Paragraph - 12pt	- @		
	Kolekcja nr 1				
				ANULUJ ZAPISZ ZMIAN	
	earnetic				
2. MBCI H F	veryone learns differently				

2. Dodawanie i edytowanie uczestników zajęć

Po zalogowaniu się na swoje konto przejdź do zakładki **Kartoteka**. Na środku ekranu znajduje się lista uczestników zajęć terapeutycznych. Ponieważ nie dodałeś jeszcze żadnego uczestnika, lista ta pozostaje pusta.

Powyżej listy znajdują się trzy zakładki: aktualnie aktywna **Uczestnicy zajęć**, a także **Przydzielanie materiału** i **Archiwum**. Na pierwszej z nich dodasz uczestników, w drugiej przydzielisz im materiał, a na trzeciej przejrzysz listę uczestników nieaktywnych, przeniesionych do archiwum. Za pomocą przycisku **Dodaj uczestnika zajęć** przejdź do ekranu ze szczegółami nowego uczestnika.

	Katalog programów Kartoteka			Pomoc 🗸
Kartoteka			JOZESTNICY ZAJĘĆ PRZYDZIELANIE M	ATERIALU ARCHIWUM
Uczestnicy zajęć	W has minimu andres absorbed Verdelaha		dealermuch Abu announced anno a	
	w tym miejscu możesz saworzyć Kanolekę,	ktora pomoce w panowanu terapu oraz monitorowanu podstępow twoich po Kartoteką, kliknij przycisk DODAJ UCZESTNIKA ZAJĘĆ	oopiecznych, kdy rozpocząć pracę z	
		DODAJ UCZESTNIKA ZAJĘĆ		
		R		
Z@ ¹				
Ecornetic		Support Regularitin		

W oknie **Dodaj uczestnika zajęć** możesz uzupełnić imię, nazwisko, płeć i datę urodzenia uczestnika. Nie jest to obligatoryjne, ale może Ci pomóc w organizacji zajęć i śledzeniu wyników uczestników swoich zajęć. Jeżeli nie podasz tych danych, ale zatwierdzisz formularz za pomocą przycisku **Zapisz**, utworzone zostanie robocze konto o nazwie "Tester-student" z kolejnym numerem np. "Tester-student-5". Takie konto nie będzie się niczym różnić od konta, w którym uzupełnisz wszystkie pola.

m Talent 🕅		🔍 Tesser Wyloguj się 😝 🌲
E Start Moje programy Katalog	programów Kartoteka	Pamoc 🗸
Oodaj uczestnika zajęć		
	🚨 Imię: Hanna	
	Nazwisko: Tokarska	
	Pieć: Kobieta	
	📋 Data urodzenia: 11-07-2012	
	ZAPISZ	
and the armetic	Firma Support	
SABCINE tecryone learns differently		
	O ante Learnes. Postyka prywatności	



Po zapisaniu uczestnika, widoczna w głównym oknie lista została zaktualizowana. Zwróć uwagę, że przy każdym uczestniku dostępne jest menu typu "hamburger". Oprócz przejścia do edycji danych szczegółowych pozwala na przeniesienie uczestnika zajęć do archiwum. Dzięki temu uczestnik przestaje być widoczny w tym miejscu.

Start Moje programy	Katalog programów Kartoteka		Parmac V
Kartoteka			UCZESTNICY ZAJĘĆ PRZYDZIELANIE MATERIAŁU ARCHIWUM
Uczestnicy zajęć			
	# Uczestnik zająć		Więcej
	1 Hanna Tokarska	ROZPOCZNU ZAJĘCIA	
			Edytuj
			Przenieś do archiwum
)
De i lographic			
S ABCI H Creryster learns differently			

Po kliknięciu przycisku **Edytuj** wyświetlone zostaje okno podzielone na trzy zakładki. W tym miejscu możesz zmienić podane wcześniej dane personalne uczestnika zajęć lub przejść do jednej z kolejnych zakładek, aby ręcznie uzupełnić dodatkowe informacje przydatne dla terapeuty. Pamiętaj, by na zakończenie kliknąć przycisk **Zapisz**.

				10001	
Start Moje programy Katalog programów	Kartoteka		- /		Pomoc 🗸
Edytuj					
	K		K		
DANE PERSONALNE PODSTAWA ZAKWALIFIKOWANIA OR/	Z PLAN PRACY E	FEKTY PRACY, OBSE	RWACJE I NOTATKI TERAPEUTY		
	🚊 Nazw	va użytkownika:	Tester-student-2		
	🚊 Imię:		Hanna		
	💄 Nazw	visko:	Tokarska		
	🚊 Płeć:		Kobieta +		
	🛱 Data	urodzenia:	11-07-2012		
	Data korzy	ostatniego rstania z ćwiczeń	-		
	miai	ent			
	E Konte	o aktywne:			
	i≡ Zaso	by interaktywne:	Ten uczestnik zajęć nie ma przypisanych żadnych zasobów interaktywnych.		

Lista uczestników przeniesionych do archiwum widnieje w zakładce **Archiwum**. W tej zakładce znajduje się lista uczestników nieaktywnych, z której można ich przywrócić do listy aktywnych uczestników za pomocą menu typu "hamburger" i polecenia **Przenieś do aktywnych**. Z poziomu tego menu możesz także przejść do edycji szczegółowych danych uczestników zajęć.

m Talent 🕯		Q. Tester Wyłoguj słę 🧲	•
E Start Moje programy	Katalog programów Kartoteka	Pomo	c 🗸
Kartoteka		UCZEŠTNICY ZAJĘĆ PRZYDZIELANIE MATERIAŁU ARCH	IWUM
Archiwum			
	# Uczestnik zajęć	Więcej	
	1 Tester-student-1 Tester-student-1	:	
	2 Urzestnik nr 1 Urzestnik nr 1	Edytuj	
		Przenieś do aktywnych	
7682 ⁴	Firms		
🚰 📲 Learnetic	Kontait z Learnetic	Remiamin	



3. Przydzielanie materiałów do wykonania

Teraz nauczysz się przydzielać materiały do wykonania przez uczestników zajęć. W tym celu przejdź do zakładki **Przydzielanie materiału** i rozwiń listę dostępnych materiałów. Następnie wybierz odpowiednią pozycję, zaznacz uczestników i zatwierdź zmiany, klikając przycisk **Przydziel materiał**.

m Talent 🕅			Q, Tester	Wyloguj się 😫 🌲
E Start Moje programy Katalog	programów Kartoteka			Pomoc 🗸
Kartoteka		UCZE	ESTNICY ZAJĘĆ PRZYDZIELANIE MATER	RIALU ARCHIWUM
PRZYDZIELANIE MATERIAŁU Verwar kar 42 DEMO II 1	say a dagan sarana Ukanatish ago Hanna Takanaka			
Learnetic	Firma Kontakt z Learnetic O firmie Learnetic	Support Reguramin Pottyka pryvatności		
		echnology Copyright © 2012-2019 Learnetic SA Kompilacja 615		

Po przydzieleniu materiału wybranym uczestnikom, przy każdym z nich w zakładce **Uczestnicy zajęć** powinno się pojawić polecenie **Rozpocznij zajęcia**. Po jego musisz jeszcze potwierdzić zamiar rozpoczęcia zajęć, klikając przycisk **Potwierdź**.

m Talent 🕈			🔍 Tester Wylaguj się 😝 📮
E Start Moje programy	Katalog programów Kartoteka		Pomoc 🗸
Kartoteka			UCZESTNICY ZAJĘĆ PRZYDZIELANIE MATERIAŁU ARCHIWU
Uczestnicy zajęć			
	# Uczestnik zajęć		Więcej
	1 Hanna Tokarska	ROZPOCZNU ZAJĘCIA	:
	_	>	DOGAL UKZESTIWA ZANC
Learnetic	Firma Kontaki z Learnetic O firmie Learnetic	Support Regularnin Polityka prywatności	

W tym momencie następuje przelogowanie się na konto uczestniczki zajęć. Jest tu dostępny przydzielony materiał – gotowy do uruchomienia wraz z procentowo określonym wynikiem.

m Talent ¥			Q, Hanna Tokarska	Wyloguj się 😫 🌲
Start Moje programy Katalo	g programów		Powrót do konta	terapeuty Pomoc 🗸
Moje programy				
Moje prywatne programy				
DEMO nr 1 Tester UDOSTEPHIONA VYTEK 0%	~			
Contraction Contr	Firma Kontati z Learnetic O firmie Learnetic	<mark>Support</mark> Regularina Potkyła prywatrości		

Jeśli materiał wymaga odblokowania, skorzystaj z panelu, schowanego pod przyciskiem menu typu "hamburger", który znajduje się u góry po lewej stronie, i polecenia **Odblokuj Programy**. Na ekranie pojawi się pole, w którym musisz wpisać kod dostępu. Wpisz ten sam kod dostępu, który wykorzystałeś do odblokowania zasobu na koncie głównym lub nowy kod otrzymany od nas drogą mailową. Po wpisaniu kodu dostępu zatwierdź go za pomocą przycisku **Podaj kod**. Spowoduje to uaktywnienie wybranego zasobu lub Kolekcji. Jeśli tak się nie stało, skontaktuj się z nami drogą telefoniczną lub mailową.

W tym przykładzie przyjęto założenie, że praca na koncie uczestniczki zajęć została już zakończona. W związku z tym możesz powrócić na konto terapeuty za pomocą przycisku **Powrót do konta terapeuty**, a następnie potwierdzić swój zamiar, klikając przycisk **Potwierdź**.



Start Moje programy Kata	alog programów		Powrół do konta terapeuty Pomoc 🗸
Moje programy			E
Moje prywatne programy			
DEMO nr 1 Tester			
UDOSTĘPNIONA WYNIK: 0%			
	Firma Kontakt z Learnetic	Support Regularina	

W efekcie wykonanych działań zostałeś ponownie zalogowany na konto terapeuty, na którym możesz zlecić kolejny materiał do wykonania lub odnotować uzyskane przez uczestniczkę wyniki na jej koncie.

W ten sposób nauczyłeś się przydzielać materiały uczestnikom zajęć. Na zakończenie zapoznasz się także z podstawową funkcją Kalendarza.

4. Tworzenie nowego wydarzenia w Kalendarzu

Dla Użytkowników Platformy udostępniony został Kalendarz, który pozwala dodawać wydarzenia, edytować je i usuwać. Może to być pomocne narzędzie do planowania zajęć. Aby z niego skorzystać, po zalogowaniu się na Platformie rozwiń menu typu "hamburger" w lewym górnym rogu ekranu i wybierz opcję **Kalendarz**.



W głównym widoku Kalendarza aktualny dzień miesiąca jest podświetlony na niebiesko, a po dodaniu wydarzenia wyświetla się jego opis w kwadracie danego dnia. Za pomocą strzałek możesz przechodzić pomiędzy miesiącami bieżącego roku.

Kliknij przycisk + w prawym dolnym rogu ekranu, aby przejść do uzupełnienia szczegółów nowego wydarzenia.

W panelu po prawej możesz uzupełnić szczegółowe informacje dodawanego wydarzenia, takie jak data początkowa i końcowa oraz opis, który będzie widoczny w oknie Kalendarza. Jeśli wydarzenie potrwa cały dzień, zaznacz opcję **Cały dzień**. Zmiany zaakceptujesz kliknięciem przycisku **Zapisz**.



Mon	Tue	Wed	Thu		Sat	Sun	
				1.	Ĺ.		O Tester Tester
		· · · · ·	1		1		•
							Zajęcia logopedyczne
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
							Start
							Date 23/05/2019 8
20	21	22 Zajęcia lopopedyczne	23	24	25	26	NH MM
							End
27	28	29	30	31			Date 23/05/2019
							HH MM 10(0)-00(0)

Aby sprawdzić, czy nowe wydarzenie zostało dodane, kliknij odpowiedzi dzień. Jak widzisz, w tym miejscu jest widoczny opis wydarzenia. W ten sposób nauczyłeś się dodawać wydarzenia w Kalendarzu.

		ognation rostoora	Tomoc +				
Maj 2019						× ^	Czwartek, 23 Maj
Mon.	Tue.	Wed.	Thu.		Sat.	Sun.	a Toto Toto
		4	2	3	4	5	O Tester Tester : 90-100 Zajęcia logopedyczne
6	7	8	•	10	11	12	
13	14	16	16	17	18	10	
20	21	22	23 Zajęcia logopedyczne	24	25	26	
27	28	29	30	31			

Dziękujemy za lekturę niniejszego poradnika. Mamy nadzieję, że dzięki niemu korzystanie z naszej platformy edukacyjnej mTalent.pl będzie jeszcze łatwiejsze, a wykorzystanie materiałów interaktywnych oraz innych funkcjonalności w trakcie zajęć będzie jeszcze efektywniejsze.

Pozdrawiamy i życzymy samych sukcesów w pracy z mTalent.pl Zespół Learnetic SA

W razie jakichkolwiek pytań lub wątpliwości zachęcamy do kontaktu z naszym centrum wsparcia technicznego, gdzie z przyjemnością udzielimy wszelkiej pomocy. W tym celu prosimy o kontakt mailowy lub telefoniczny w godzinach **8:00-16:00** od poniedziałku do piątku. Tel.: **58 764 75 05** E-mail: **service@learnetic.com**



www.mtalent.pl